

**ZARZĄDZENIE NR 0050/34/2026**  
**WÓJTA GMINY BOJSZOWY**

z dnia 30 marca 2026 r.

**w sprawie zmiany przyjęcia planu dochodów i wydatków budżetu Gminy Bojszowy na 2026 rok oraz przyjęcia planu finansowego budżetu jednostek organizacyjnych Gminy Bojszowy na 2026 r. w związku z Zarządzeniem 0050/33/2026 Wójta Gminy Bojszowy z dnia 30.03.2026 r.**

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2025 r., poz. 1153 ze zm.) i § 13 pkt 2 Uchwały nr XX/147/2026 Rady Gminy Bojszowy z dnia 19 stycznia 2026 r. w sprawie uchwalenia budżetu gminy na 2026 rok

**Wójt Gminy Bojszowy**  
**zarządza**

**§ 1.** Dokonać zmian w planie wydatków budżetu Gminy Bojszowy na 2026 r. zgodnie z załącznikiem nr 2 do niniejszego zarządzenia.

**§ 2.** Wykonanie zarządzenia powierza się Skarbnikowi Gminy.

**§ 3.** Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Wójt Gminy Bojszowy

**Adam Duczmal**

Załącznik do zarządzenia Nr 0050/34/2026  
Wójta Gminy Bojszowy  
z dnia 30 marca 2026 r.

**Wydatki w zł**

Dział	Rozdział	Paragraf	Treść	Przed zmianą	Zmiana	Po zmianie	Jednostka
<b>750</b>			<b>Administracja publiczna</b>	<b>9 554 731,67</b>	<b>40 000,00</b>	<b>9 594 731,67</b>	
	75023		Urzędy gmin (miast i miast na prawach powiatu)	8 786 424,67	40 000,00	8 826 424,67	
		4210	Zakup materiałów i wyposażenia	161 700,00	-303,13	161 396,87	UG
		4219	Zakup materiałów i wyposażenia	19 090,94	40 303,13	59 394,07	UG
<b>758</b>			<b>Różne rozliczenia</b>	<b>816 116,00</b>	<b>-40 000,00</b>	<b>776 116,00</b>	
	75818		Rezerwy ogólne i celowe	790 716,00	-40 000,00	750 716,00	
		4810	Rezerwy	550 705,00	-40 000,00	510 705,00	UG
<b>851</b>			<b>Ochrona zdrowia</b>	<b>274 342,00</b>	<b>0,00</b>	<b>274 342,00</b>	
	85154		Przeciwdziałanie alkoholizmowi	196 600,00	0,00	196 600,00	
		4300	Zakup usług pozostałych	46 720,00	-1 100,00	45 620,00	CUS
		4390	Zakup usług obejmujących wykonanie ekspertyz, analiz i opinii	400,00	1 100,00	1 500,00	CUS
<b>Razem:</b>				<b>73 698 433,99</b>	<b>0,00</b>	<b>73 698 433,99</b>	