

ZARZĄDZENIE NR 0050/102/2023
WÓJTA GMINY BOJSZOWY

z dnia 31 sierpnia 2023 r.

**w sprawie przeprowadzenia gry decyzyjnej pk. „CZARNE CHMURY
2023”**

Na podstawie art. 27 ust. 2 pkt 8 ustawy z dnia 11 marca 2022 roku o obronie Ojczyzny, § 9 ust. 1 pkt 3 i § 10 ust. 1 pkt 4 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 31 października 2022 roku w sprawie szkolenia obronnego, § 2 pkt 2 i § 3 ust. 1 pkt 2 Zarządzenia nr 459/22 Wojewody Śląskiego z dnia 28 grudnia 2022 roku w sprawie zasad organizacji, realizacji i finansowania ćwiczeń obronnych

zarządzam:

§ 1. 1. Przeprowadzenie w dniu 25 października 2023 roku w budynku Urzędu Gminy w Bojszowach gry decyzyjnej pk. „CZARNE CHMURY 2023”.

2. Inspektor ds. zarządzania kryzysowego, obrony cywilnej i spraw obronnych do dnia 15 września 2023 roku opracuje i przedstawi do zatwierdzenia przez Wójta Gminy Bojszowy „Plan gry decyzyjnej pk. CZARNE CHMURY 2023”.

§ 2. 1. Do udziału w grze decyzyjnej zobowiązuje się osoby przewidziane w opracowanym i zatwierdzonym „Planie gry decyzyjnej pk. CZARNE CHMURY 2023”.

2. Osoby przewidziane do udziału w grze decyzyjnej zostaną powiadomione o tym w terminie 30 dni przed przeprowadzeniem gry decyzyjnej.

3. Przed przeprowadzeniem gry decyzyjnej osoby przewidziane do udziału w tej grze otrzymają instruktaż dotyczący zasad przeprowadzania gry decyzyjnej.

§ 3. 1. Wszystkich uczestników ćwiczenia zobowiązuję do przestrzegania przepisów o ochronie informacji niejawnych. Kontrolę w tym zakresie powierzam Pełnomocnikowi ds. Ochrony Informacji Niejawnych.

§ 4. W terminie 30 dni od przeprowadzenia gry decyzyjnej inspektor ds. zarządzania kryzysowego, obrony cywilnej i spraw obronnych opracuje i prześle do Dyrektora Wydziału Bezpieczeństwa i Zarządzania Kryzysowego Śląskiego Urzędu Wojewódzkiego w Katowicach sprawozdanie końcowe z gry decyzyjnej

§ 5. Nadzór nad wykonaniem zarządzenia powierzam inspektorowi ds. zarządzania kryzysowego, obrony cywilnej i spraw obronnych.

§ 6. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Wójt Gminy Bojszowy

Adam Duczmal