



Fundusze Europejskie
Polska Cyfrowa



Rzeczpospolita
Polska



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego

projekt „Obywatel.IT - program rozwoju kompetencji cyfrowych osób powyżej 25 roku życia zamieszkałych w województwie śląskim i opolskim” jest realizowany w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020, Oś Priorytetowa nr 3 „Cyfrowe kompetencje społeczeństwa” Działanie nr 3.1

Bojszowy, 03.01.2018r.

INFORMACJA O WYNIKU NABORU

Zawiadamiam, że w procedurze naboru na stanowisko instruktora

na potrzeby realizacji projektu grantowego pn.: "Przyjemnie z pożytecznym - zajęcia komputerowe dla dorosłych" w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 Oś Priorytetowa nr III: Cyfrowe Kompetencje społeczeństwa działanie 3.1.: Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych (ogłoszenie na stronie BIP Urzędu z dnia 03.12.2018r.) prowadzonym w oparciu o art. 4 pkt 8 ustawy z dnia 29 stycznia 2004r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2018r., poz. 1986), zgodnie z Zarządzeniem Nr 120/5/2014 Wójta Gminy Bojszowy z dnia 16.04.2014r., zostały wybrane:

1. Magdalena Piekorz
2. Anna Figołuszka

Uzasadnienie wyboru:

Do dnia 31.12.2018r. do godz. 10:00 wpłynęły dwie oferty. Oferty zostały złożone przez w/w osoby. Obydwie kandydatki spełniają wszystkie wymagania zawarte w ogłoszeniu o naborze na stanowisko instruktora z 21.12.2018r.